



LE GRAND JEU DU CHEVALIER



Aide le chevalier à sauver la princesse. Utilise la clé.
Accomplis tous les défis sur le chemin

CLÉ : +5, -2, +6, +3, -4, +7, +11, -5, +6, +3

Complète la suite.



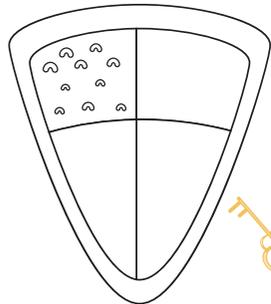
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Colorie l'image.

Trouve les morceaux manquants.

Compte toutes les clés.

Dessine l'autre moitié et colorie le blason



Compte toutes les clés.

.....

