

LE PARKING D'EN FACE

Barre les voitures que tu as trouvées !

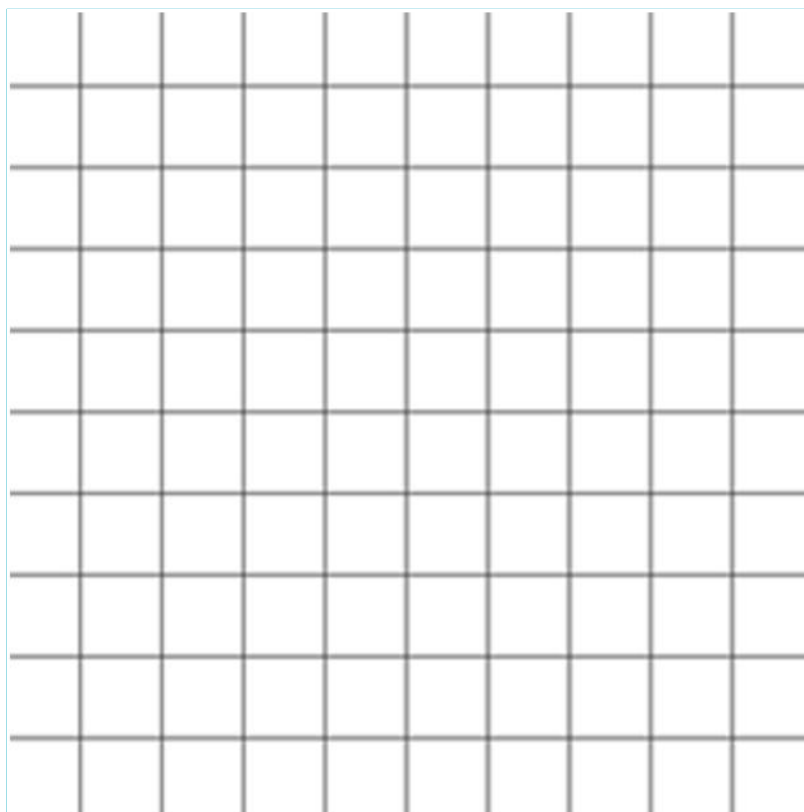


voiture =
2 cases

camionnette
=
3 cases

camion = 5 cases

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Dessine tes véhicules dans ton parking !

MON PARKING

plie ici !

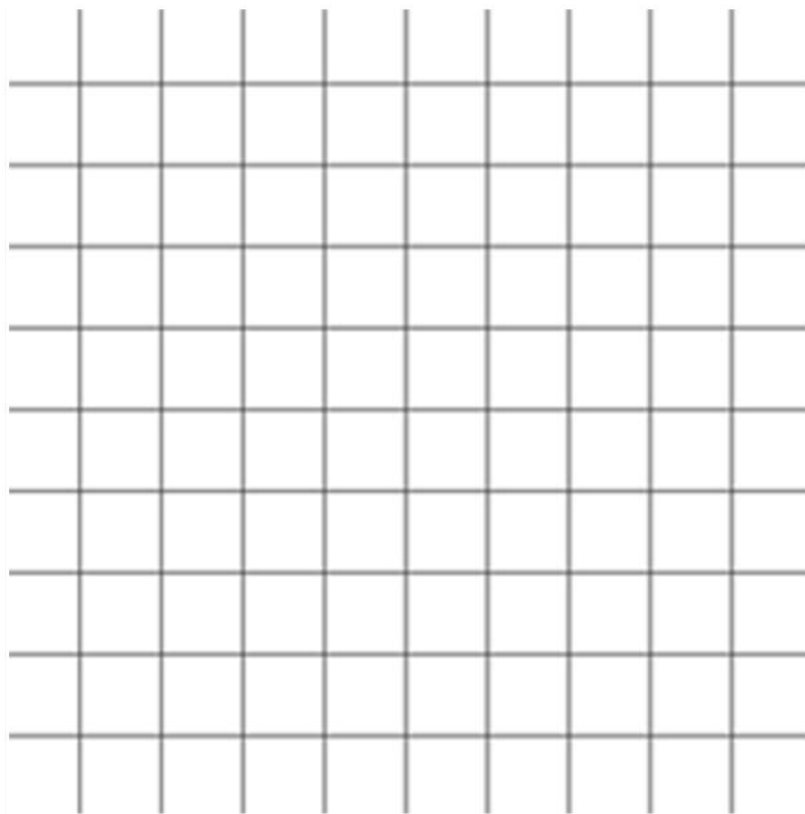


voiture =
2 cases

camionnette
=
3 cases

camion = 5 cases

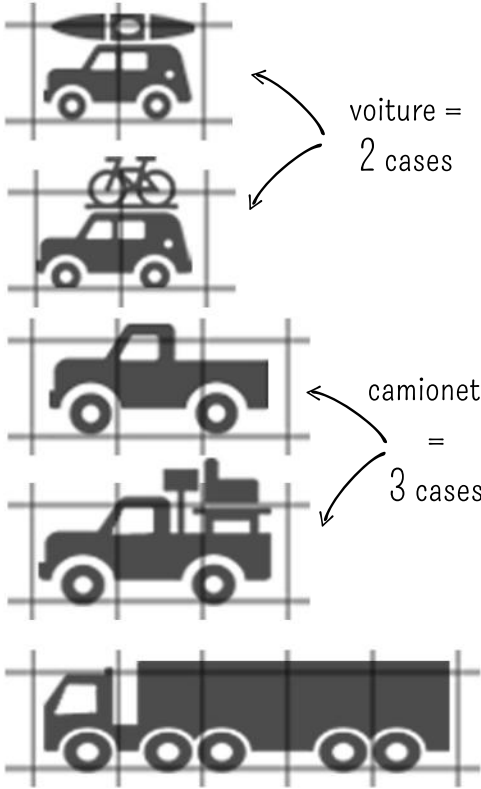
A
B
C
D
E
F
G
H
I
J



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Barre les voitures que tu as trouvées !

LE PARKING D'EN FACE

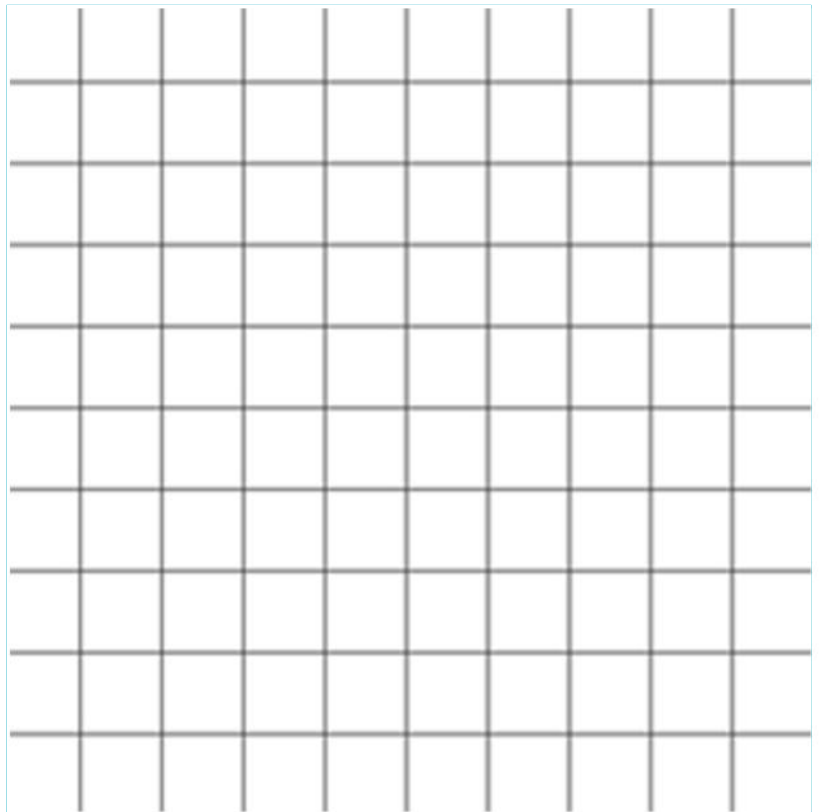


voiture = 2 cases

camionnette = 3 cases

camion = 5 cases

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J

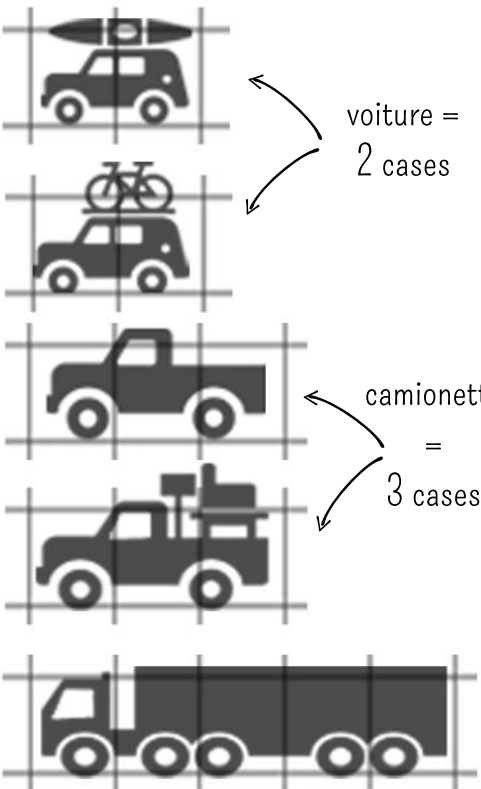


1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Dessine tes véhicules dans ton parking !

MON PARKING

plie ici !

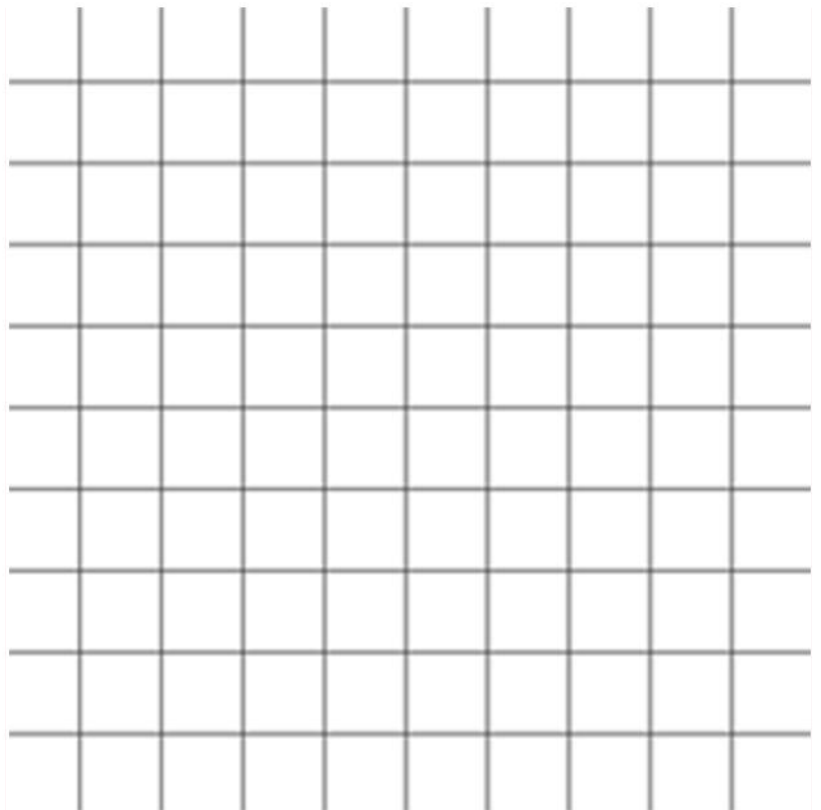


voiture = 2 cases

camionnette = 3 cases

camion = 5 cases

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

RÈGLES DU JEU « OÙ ES-TU GARÉ ? »

«Où es-tu garé» est une bataille navale de la route.

1. Imprimez une feuille par joueur
2. Pliez cette feuille au niveau des pointillés pour cacher votre parking.
3. Cachez vos 5 véhicules. Pour cela, chaque joueur dessine où il veut ses véhicules sur son parking rose (exemple ci-dessous). On peut aussi noircir les cases, c'est plus facile.
4. Le but du jeu est de trouver le plus rapidement les véhicules de son adversaire. Les joueurs proposent des coordonnées chacun leur tour. Par exemple A3. L'adversaire répond «Bitume» s'il n'y a pas de voiture garée dans cette case ou «Parking» si oui. Les bagages qui dépassent des cases ne comptent pas.
5. Lorsque un véhicule est entièrement découvert, l'adversaire doit répondre «garé» à la place de «parking». La grille bleue permet de barrer les cases déjà proposées, de faire des déductions et de rayer les véhicules trouvés.
6. La partie se termine quand l'un des joueurs a tout ses véhicules découverts.

